

主題名 しんせつは いい きもち

内容項目 Bー(親切、思いやり)

資料名 「はしの うえの おおかみ」

〔 授業のポイント 〕

- くまに親切にされたおおかみの気持ちの変化について、ロールプレイを通して、意地悪をしたときよりも、親切にしたときの方がずっと気持ちがいいことに気づき、身近にいる人に親切にしようとしている。

〔 授業の流れ 〕

(導入)○親切ってどうして大切なのか話し合う中で、ねらいを意識する。

資料「はしの うえの おおかみ」を読んで話し合う。(展開前段)

- ① すごすごと戻っていくうさぎを見て、「えへん、へん。」と言いながら、おおかみはどんなことを考えていたのかを考える。
- ② 大きなくまが渡ってきたとき、「どうぞ、おさきにわたってください。」と言ったのは、どんな気持ちからかを考える。
- ③ くまの後ろ姿を見ているおおかみは、どんな気持ちだったのかをロールプレイを通して考える。
- ④ おおかみが、前よりずっといい気持ちになったのは、どうしてか考える。



(展開後段) 親切にしたり、されたりしたとき、どんな気持ちになったのかを自分のこれまでの生活の中で思い出し発表する。



(終末) 今日の学習で、親切について、「考えたこと」、「わかったこと」、「これからやりたいこと」の視点で振り返って発表する。